

Classement des machines selon leur puissance

CPU

P5, K6-2 et autres processeurs non stipulés - Classe 1

PII, PIII ou Athlon à 350 MHz ou moins - Classe 2

PII, PIII ou Athlon de 350 à 550 MHz - Classe 3

PII, PIII ou Athlon de 550 à 700 MHz - Classe 4

PII, PIII ou Athlon à 700 MHz et plus - Classe 5

System RAM

0 - 32 MB de RAM système – pas mieux que classe 1

33 - 64 MB de RAM système - pas mieux que classe 2

65 - 128 MB de RAM système - pas mieux que classe 4

Video RAM

Cartes 3Dfx seulement:

0 - 7 MB de RAM vidéo - pas mieux que classe 1

8 - 15 MB de RAM vidéo - pas mieux que classe 2

Autres - pas mieux que classe 3

Autres cartes:

0 - 4 MB de RAM vidéo - pas mieux que classe 1

5 - 8 MB de RAM vidéo - pas mieux que classe 2

9 - 16 MB de RAM vidéo - pas mieux que classe 3

Note: une carte non 3Dfx peut être mieux classée que classe 3: par exemple, si vous avez un PII 600 MHz avec 256 Mb de RAM système et 16 Mb de RAM vidéo, votre machine sera classée en 3 (à cause de la vidéo). Si vous avez 32 Mb de RAM vidéo, vous serez classé en 5.

Bien évidemment, ce classement peut être modifié manuellement si vous le souhaitez, ou bien vous pouvez changer tout ou partie des réglages via les menus de configuration. Si vous voulez changer la classe attribuée à votre système, il convient de le faire dans le fichier 'config.ini' mais cela ralentira très certainement le jeu. Ajuster la valeur de la classe à une autre valeur que celles comprises entre 1 et 5 n'est pas supporté et provoque des risques d'instabilité non prévisibles.

Souvenez-vous que ce classement n'est utilisé que dans deux cas :

- pour déterminer les réglages de base lors de la création d'un nouveau profil de pilote. Si vous changez la classe dans le fichier 'config.ini', cela n'aura pas d'impact sur les profils existants.
- Pour désactiver certaines fonctionnalités sur les machines de classe 1 – spéculation, mappage de l'environnement et quantité de détails affichés maximale.